¡LA REVISTA OFICIAL!
¡Con un póster!
POKÉMON
Nº 11
La nueva Expansión que te dejará helado
Nuevos líderes de Gimnasio y evoluciones en
POKÉMON X
POKÉMON Y
PANINI REVISTAS
www.pokemon.es

EL QUE LA SIGUE...
LA CONSIGUE.
DREAMWORKS
TURBO
www.turbolapelicula.es
EN real D 3D
Y EN DIGITAL 3D
18 DE OCTUBRE EN CINES EN 3D Y 2D
DREAMWORKS

Pokémon Sumario

Videojuego Pokémon X Pokémon Y

Página 4
Pokémon X y *Pokémon Y* incluirán importantes novedades, como nuevas formas de evolución Pokémon.

JCC Pokémon: *Negro y Blanco Glaciación Plasma*

Página 6
Descubre las posibilidades que ofrece la nueva expansión del JCC Pokémon *Negro y Blanco – Glaciación Plasma*.

Pokémon JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES Negro y Blanco Glaciación Plasma

Pokémon Aventura

Página 12 y 20
Ash y sus amigos llegan a Ciudad Fayenza, donde el Poderoso Accelguardián intenta que reine la paz y el orden…

Pokémon Enciclopedia

Página 25
Tercera parte de la Pokémon Enciclopedia con los Pokémon de la región de Teselia ordenados alfabéticamente.

Escríbenos

Página 30

Carta de presentación

¡Hola a todos!

Las vacaciones de verano ya han quedado atrás y todos hemos vuelto a la rutina. En cualquier otro caso esto resultaría un tanto aburrido, porque a todo el mundo le gusta estar de vacaciones, pero dejar atrás el verano significa una cosa: octubre está a la vuelta de la esquina. No hace falta que os contemos lo que va a ocurrir en unas semanas, porque ya lo sabéis de sobras: Pokémon debuta en 3DS con *Pokémon X* y *Pokémon Y*. En este número podréis descubrir nuevas formas de evolución de algunos Pokémon, y así podréis empezar a plantear la estrategia a seguir de cara a vuestros rivales.

Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado e igual vuestra foto o dibujo tarda unos meses en salir, pero tened paciencia, ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

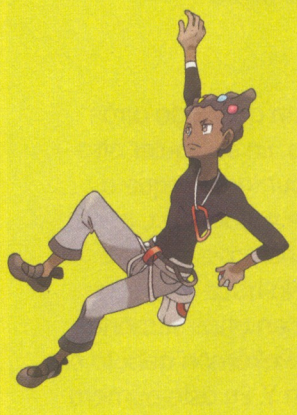
El equipo de redacción de la revista Pokémon

Pokédex

Página 10
Vanillish

© 2013 Pokémon. © 1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

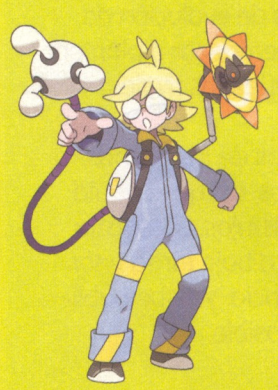
NUEVOS LÍDERES DE GIMNASIO Y EVOLUCIONES EN



Lino

"Es importante que nunca te rindas, no importa el rival ni las circunstancias".

Este Líder de Gimnasio es un crack en ciclismo, alpinismo y todo tipo de deportes. Cuando le desafíes, te estarás enfrentando a un Entrenador con un fuerte corazón.



Lem

"¡Gracias a la ciencia, el futuro es ahora!"

Este joven Líder de Gimnasio adora la ciencia. Cada dos por tres lo despiden de sus puestos de trabajo por estar inventando artilugios constantemente. No solamente le interesa la fuerza, sino que también disfruta de cada momento que pasa con los Pokémon.

Clem

"Los descubrimientos que ha hecho con sus Pokémon son lo que lo hacen tan fuerte".

Es la hermana pequeña de Lem. Comprende a su hermano y le acompaña a todas partes.

¡NUEVAS FORMAS DE EVOLUCIONAR EN POKÉMON X Y POKÉMON Y!

¡Parece ser que algunos Pokémon en *Pokémon X* y *Pokémon Y* evolucionan de una manera nunca antes vista!

¡El valiente Pancham resulta más intimidatorio cuando evoluciona a Pangoro! ¿Qué ha podido producir este cambio?

Pangoro

Especie: **Pokémon Rostro Fiero**
Tipo: Lucha/Siniestro
Habilidad: Puño Férreo, etc.
Altura: 2,11 metros
Peso: 136 kilos

La forma evolucionada de Pancham tiene un violento temperamento. Su corazón es justo y no perdona a los que atacan a los débiles.
La hoja que lleva en la boca predice los movimientos de su rival.

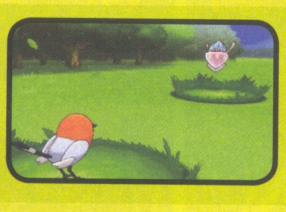
El movimiento de tipo lucha Machada causa gran daño a su oponente, al agitar sus fuertes y pesados brazos. Baja la velocidad de quien lo usa, pero su poder es tremendo.
Gracias a la Habilidad Puño Férreo que tienen algunos Pangoro, movimientos que utilicen los puños como Machada causarán más daño.
Saca el máximo partido a tu equipo combinando los movimientos y habilidades adecuadas.

Especie: **Pokémon Rotación**
Tipo: Siniestro/Psíquico
Habilidad: Respondón, etc.
Altura: 41 centímetros
Peso: 3 kilos

Inkay

Inkay → **Malamar**

Este Pokémon tiene la habilidad de absorber el deseo de otros Pokémon lanzando ondas a través transmisores que tiene sobre los ojos, lo que le da la oportunidad de atacar a sus enemigos o de esconderse. Las ondas emitidas a través de estos transmisores también sirven para comunicarse con sus amigos.



Reversión es un nuevo movimiento de tipo Siniestro que debuta en *Pokémon X* y *Pokémon Y*. Este movimiento altera todos los cambios de estado que afectan a un blanco.

Toda la energía gastada alterando Ataque y Defensa durante el combate regresará de golpe para atacar a tu rival y dar un giro de tuerca.

Malamar

Especie: **Pokémon Revolución**
Tipo: Siniestro/Psíquico
Habilidad: Respondón, etc.
Altura: 1,50 metros
Peso: 46 kilos
Es la forma evolucionada de Inkay.

Este Pokémon probablemente posee la mayor fuerza hipnótica de todos los conocidos, y la usa para que sus rivales se rindan a sus deseos.
Como resultado, muchos humanos intentan usar a Malamar para llevar a cabo sus malvados planes.

El movimiento de tipo Psíquico Hipnosis
Con este movimiento, el rival queda dormido. Mientras está durmiendo no puede llevar a cabo ninguna acción. Usa bien este movimiento para lograr la victoria.

¡Descubre las múltiples maneras en que los Pokémon pueden evolucionar!

Algunos Pokémon pueden evolucionar cambiando su apariencia y aumentando considerablemente sus estadísticas. La mayoría de Pokémon evolucionan subiendo de nivel, pero hay distintas maneras que pueden cambiar entre las diferentes especies de Pokémon. Por ejemplo, algunos Pokémon pueden evolucionar al ser intercambiados y otros al usar objetos especiales.

Para más información sobre *Pokémon X* y *Pokémon Y*, incluyendo nuevas imágenes y vídeos del juego, visita **www.pokemon.es/xy.**

© 2013 Pokémon. © 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

¡EEVEE SE UNE AL EQUIPO PLASMA!

NUEVE CARTAS NUEVAS QUE MUESTRAN A EEVEE Y SUS EVOLUCIONES

La expansión Glaciación Plasma para el Juego de Cartas Coleccionables Pokémon ha llegado y está repleta de Eevee y sus evoluciones, ¡que son variantes Equipo Plasma de Eevee! A continuación podrás echar un vistazo a estas cartas.

Eevee (89/116 y 90/116)

La forma básica de Eevee está en la baraja, pero seamos honestos: esta no es la versión por la que la gente se emociona. Aun así, el ataque Gruñido puede reducir el daño de pequeños ataques durante el primer o segundo turno. El ataque Signos de Evolución, que busca tres Pokémon distintos que evolucionen de Eevee en tu baraja, permite que casi siempre esté listo para evolucionar en tu segundo turno.

Espeon (48/116)

Robar hasta seis cartas con Psicoalerta puede estar bien, pero el ataque Bola Sombra, capaz de hacer 40 de daño a cualquiera de los Pokémon de tu rival, es una pasada. Retira a todos los Pokémon que quieras, pues Espeon los encontrará y los dejará fuera de combate.

Flareon (12/116)

El ataque placaje Ardiente de Flareon por hace 90 de daño al Pokémon rival y 10 a sí mismo. Su ataque Venganza también resulta interesante: 20 puntos de daño más 10 adicionales por cada Pokémon en tu pila de descartes. Este ataque puede ser muy útil en una partida ya avanzada si has ido descartando cartas de tu mano, o si vas perdiendo porque tu rival ha dejado fuera de combate a varios de tus Pokémon.

Glaceon (23/116)

Observa: la habilidad Zona Gélida reduce el coste de retirada de los Pokémon del Equipo Plasma, y el ataque Viento Hielo hace 60 de daño por y deja al Pokémon Defensor dormido. Esto supone un mazo muy variable para ti y un montón de siestas para los Pokémon rivales.

Jolteon (34/116)

Lo mejor de este Jolteon es su potente Electrodesactivación, que evita que un Pokémon-*EX* no pueda atacar durante su siguiente turno. Sigue usándolo hasta que el Pokémon-*EX* rival esté "EX-hausto" y puedas dejarlo KO.

Leafeon (11/116)

El ataque Comprimir Energía es impresionante: si tu rival une una Energía a su Pokémon, el ataque de Leafeon aumenta. Si tu rival no une ninguna Energía, no logrará que su Pokémon adquiera más fuerza. Es un gran dilema que siempre juega a tu favor.

Umbreon (64/116)

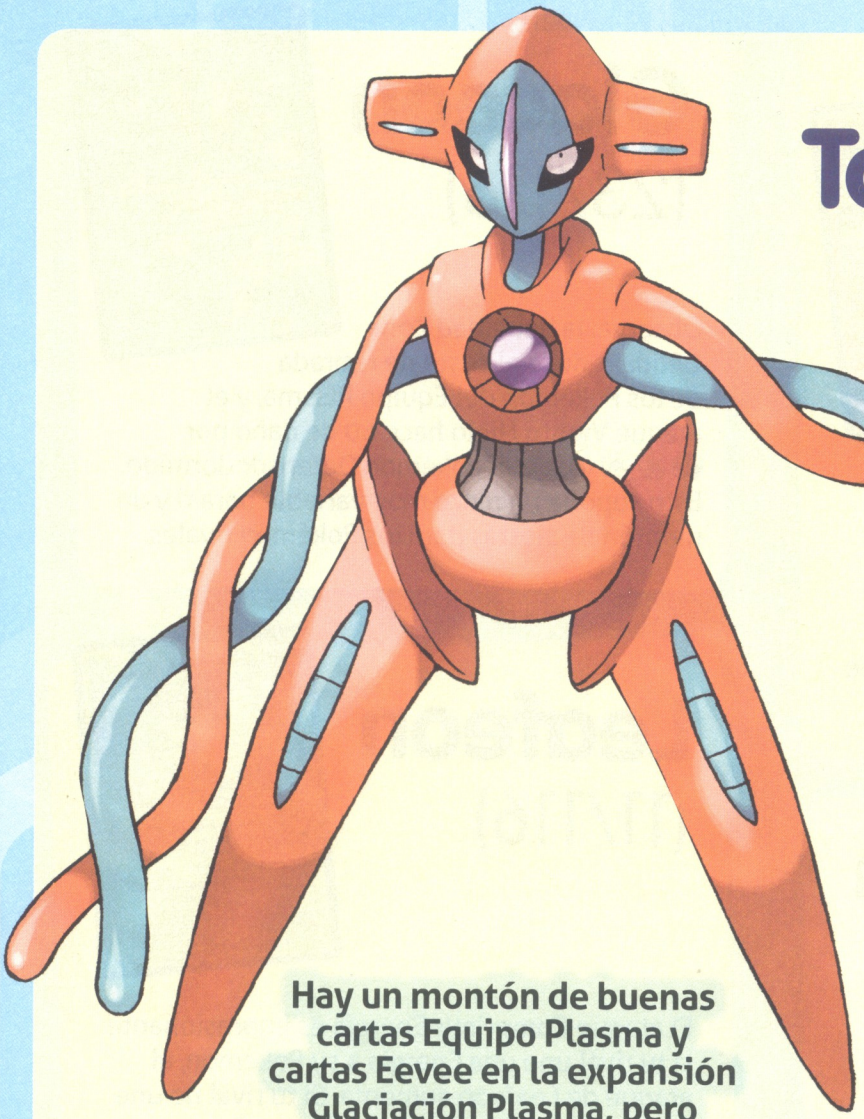
Normalmente no ves a los Pokémon de tipo Siniestro como Pokémon fuertes en defensa, pero la Habilidad Sombra Oscura de Umbreon añade 20 PV a todos tu Pokémon Equipo Plasma. El ataque Colmillo de Oscuridad necesita para hacer 70 de daño. Umbreon es uno de esos Pokémon que ayudan a todo el mazo del Equipo Plasma incluso estando en Banca.

Vaporeon (20/116)

Este Pokémon puede curar 30 puntos de daño a cada uno de tus Pokémon con Lluvia Refrescante, pero su mejor ataque es Golpe de Oro, que hace 30 de daño a la mayoría de Pokémon, pero en el caso de los Pokémon-*EX* sube hasta los 80.

Con tantas opciones, hay un Eevee y una Evolución de Fase 1 para cada mazo y de casi todos los tipos de Pokémon. **¿Qué evolución de Eevee es tu favorita?**

Top 10 Cartas de



Hay un montón de buenas cartas Equipo Plasma y cartas Eevee en la expansión Glaciación Plasma, pero también hay otras cartas geniales. Aquí tienes 10 que merecen ser tenidas en cuenta.

1. EXEGGCUTE (4/116) Esta carta puede no parecer gran cosa. ¿Una carta de 30 PV que puedes recuperar de la pila de descartes? ¿Para qué querrías hacer tal cosa? Pues bien, esta podría ser una de las mejores cartas de la baraja, ya que combina increíblemente bien con Búsqueda por Computadora (Fronteras Cruzadas 137/149), Zahorí (Tormenta Plasma 128/135), Recuperación Superior de Energía (103/116), o con ataques Pokémon como Vilipendiar de Weavile (66/116). Cada Exeggcute tiene un millón de usos y esta carta resulta esencial para realizar múltiples combinaciones.

2. LEAFEON (11/116) Como ya hemos mencionado anteriormente, Leafeon va mejorando a medida que tu oponente pone cartas de Energía en juego. Esto lo convierte en el Pokémon de tipo Planta perfecto: se hace más fuerte incluso cuando tu rival une cartas de Energía a sus Pokémon en Banca.

3. JOLTEON (34/116) Nos encanta Jolteon, pues es capaz de inutilizar a los Pokémon-*EX*

Completa la colección de cartas de Equipo

Leafeon 11/116	Cryogonal 30/116	Deoxys-*EX* 53/116
Flareon 12/116	Kyurem 31/116	Cofagrigus 56/116
Heatran-*EX* 13/116	Jolteon 34/116	Cofagrigus 57/116
Chandelure 16/116	Thundurus-*EX* 38/116	Umbreon 64/116
Vaporeon 20/116	Muk 46/116	Weavile 66/116
Glaceon 23/116	Espeon 48/116	Absol 67/116
Seismitoad 26/116	Sableye 49/116	Krookodile 70/116
Vanilluxe 29/116	Metagross 52/116	Bisharp 73/116

la expansión Glaciación Plasma

con Electrodesactivación, y su ataque Pin Misil resulta de lo más interesante.

4. DEOXYS-*EX* (53/116) Deoxys-*EX* es un Pokémon Equipo Plasma que aumenta el poder de todo el mazo Equipo Plasma con la Habilidad Conexión de Poder, al añadir 10 puntos de daño cada vez que atacas con un Pokémon Equipo Plasma. El ataque Fuerza Hélice combina muy bien con Energía Plasma (106/11) para dejar fuera de combate a los rivales más fuertes al sumar 30 de daño al ataque por cada Energía unida al Pokémon Defensor. ¡Cuanto mayor es el rival, más daño produce!

5. KINGDRA (84/116) Bala Triple causa 30 de daño a tres de los Pokémon de tu rival, por lo que es una buena manera de acabar con aquellos que se han retirado. El ataque Vórtice Dragón hace 20 puntos de daño por cada carta de Energía y Energía que haya en tu pila de descartes. Sin duda alguna, Kingdra es el rey a la hora de finalizar partidas.

6. RATICATE (88/116) Este Pokémon Equipo Plasma tiene algunos usos sorprendentes. Traspaso Chatarra te permite mover cualquier Pokémon Equipo Plasma, Carta de Entrenador y Carta de Energía de la pila de descartes a tu mano (¡una de cada!). Así que si construyes un mazo Equipo Plasma, siempre puedes ir en busca de compañeros. Mordisco por no es nada del otro mundo, pero rescatar a Heatran-*EX* de la pila de descartes sí que lo es. ¡Bien hecho, Raticate!

7. GHECHIS (101/116) Hay gran cantidad de cartas de Objeto, y si tu rival las usa, Ghechis las anulará. Si tu rival baraja las cartas de Objeto en su mazo o en su mano, tú puedes robar ese número de cartas.

8. TRÍO SOMBRÍO (102/116) Coge cualquier carta Equipo Plasma de tu pila de descartes, desde Ghechis a Glaceon, o incluso Deoxys-*EX*, o Energía Plasma. ¿Útil, verdad? A veces, las mejores cartas son las más simples

9. ROCÍO DE VIDA (107/116) Ya sabes que las cartas AS TÁCTICO son muy poderosas, pero esta es una de las mejores. Tu rival normalmente gana al dejar fuera de combate a tus Pokémon, pero con Rocío de Vida tu oponente gana una carta de Premio menos al vencer al Pokémon que vaya unido a esta carta. Que no consiga ninguna carta de Premio, o 1 si el Pokémon es –*EX*, significa más posibilidades de ganar para ti.

10. GUARDIA ROCA (108/116) Usa el poder del Pokémon rival en su contra: si tu Pokémon Activo es dañado o dejado fuera de combate por el ataque del rival, pon seis contadores de daño en el Pokémon Atacante. Con un ataque gratuito durante el turno de tu rival no es de extrañar que esta sea una carta AS TÁCTICO.

Plasma de la expansión Glaciación Plasma

Bisharp 74/116
Hydreigon 78/116
Steelix 79/116
Raticate 88/116
Tornadus-*EX* 98/116
Ghechis 101/116
Trío Sombrío 102/116
Medalla Equipo Plasma 104/116
Equipo Plasma Ball 105/116
Energía Plasma 106/116
Heatran-*EX* 109/116
Thundurus-*EX* 110/116
Deoxys-*EX* 111/116
Tornadus-*EX* 114/116
Ghechis 115/116

Pokédex Oficial

Vanillish

El Pokémon Nievehelada es la evolución de Vanillite. Migró hacia el sur durante la edad de hielo hace muchos años. Ahora vive en las montañas nevadas.

Pokémon™

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

FICHA

Tipo:	Hielo
Altura:	1,1 m
Peso:	41,0 kg

EVOLUCIONES

Vanillite

Vanillish

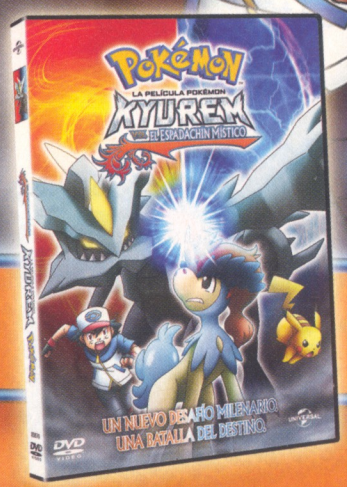
Vanilluxe

UN NUEVO RETO. UN ANTIGUO RIVAL. UNA BATALLA DEL DESTINO.

Pokémon™

LA PELÍCULA POKÉMON

KYUREM VS. EL ESPADACHÍN MÍSTICO



UNA NUEVA PELÍCULA EN DVD

© 2013 Pokémon. © 2012 PIKACHU PROJECT. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

PIKACHU THE MOVIE

UNIVERSAL
A COMCAST COMPANY

© 2013 Pokémon. © 1997 - 2013 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon Negro y Blanco Destinos Rivales

¡EL PODEROSO ACCELGUARDIÁN AL RESCATE!

Ash y sus amigos han llegado a Ciudad Fayenza, donde Ash pretende ganar su quinta medalla...

Por desgracia, Yakón, el Líder del Gimnasio Fayenza, no tiene tiempo para llevar a cabo un combate y Ash tendrá que esperar. Millo sugiere visitar el famoso mercado de Ciudad Fayenza.

"Si queréis conocerlo, yo os lo puedo enseñar", dice una voz tras ellos. Sorprendidos, los chicos se dan la vuelta y ven a un hombre con un Accelgor.

"¿Quién eres tú?", le pregunta Ash.

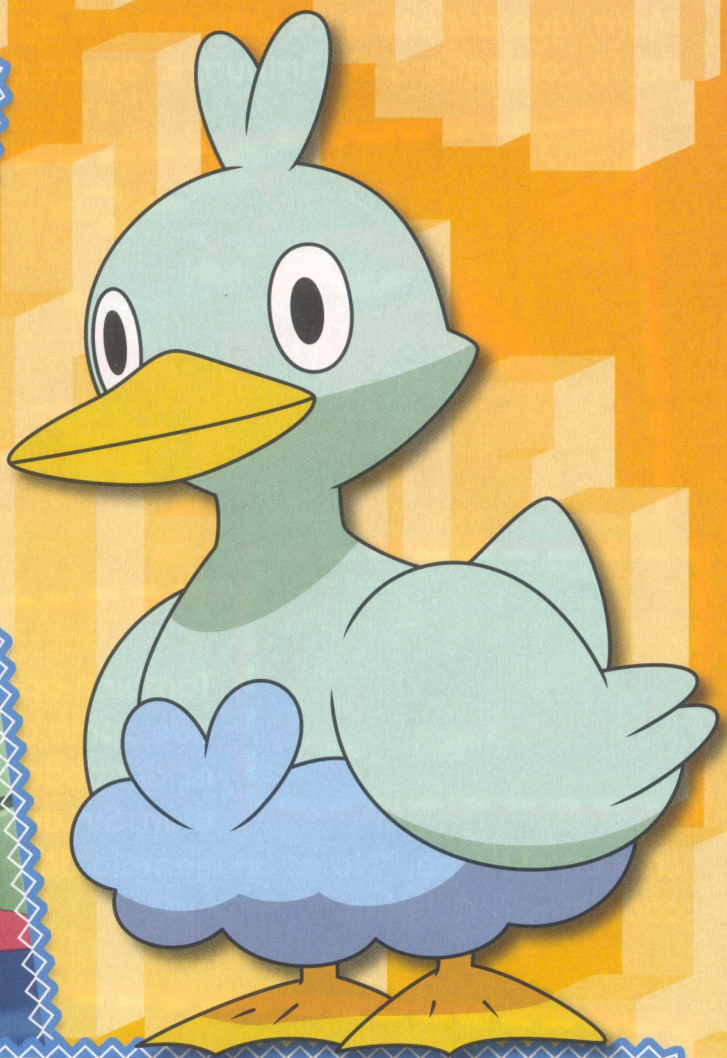
"Me llamo Carlos", responde el desconocido, "y este es mi amigo Accelgor".

Carlos les lleva al mercado y les explica que es uno de los mejores lugares de Teselia para comprar alimentos y artículos raros.

Todo el mundo parece conocer a Carlos porque en todas las tiendas le reciben con gran alegría. De pronto, algo sucede...

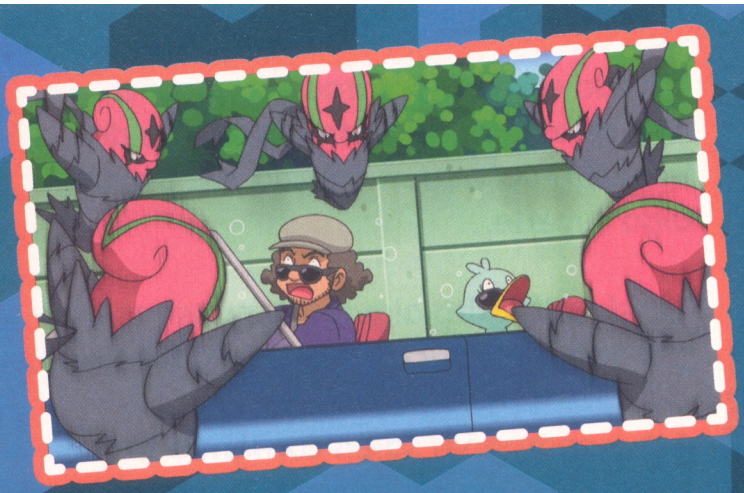
"¡Ladrón!", grita alguien, y nuestros amigos ven a un Ducklett que sale huyendo.

Ash y compañía salen corriendo tras él, pero no logran atraparlo porque les echan encima agua hirviendo.



Un coche se acerca y Ducklett salta adentro.

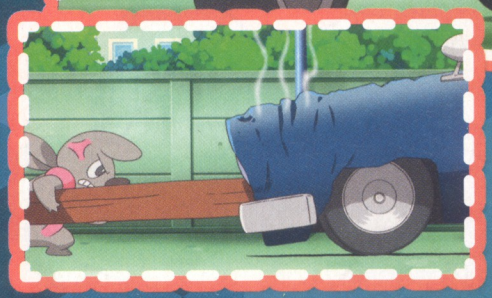
¿Qué es eso? En el tejado del mercado aparecen un hombre enmascarado y un Accelgor. "¡Soy el héroe de Ciudad Fayenza y me llaman el poderoso Accelguardián! ¡No os dejaremos escapar!".



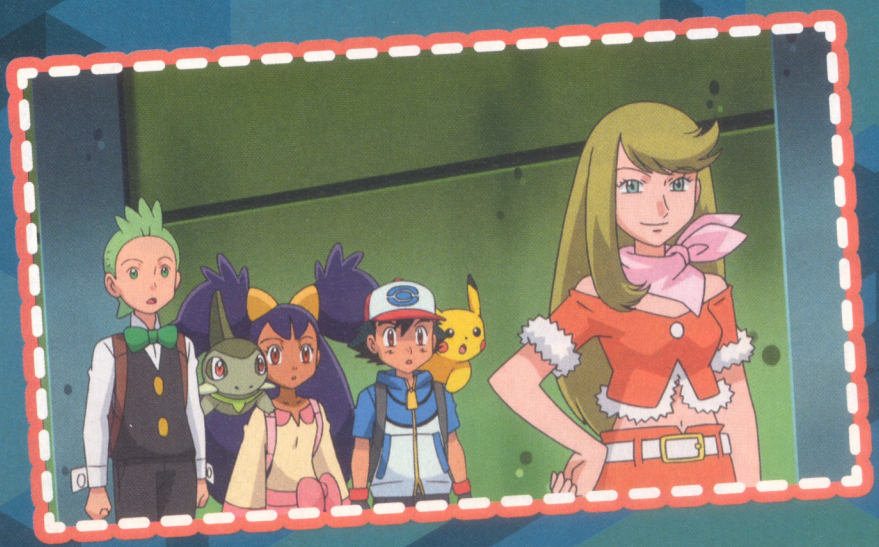
El coche con el Ducklett arranca y Accelguardián ordena a Accelgor que los detenga.

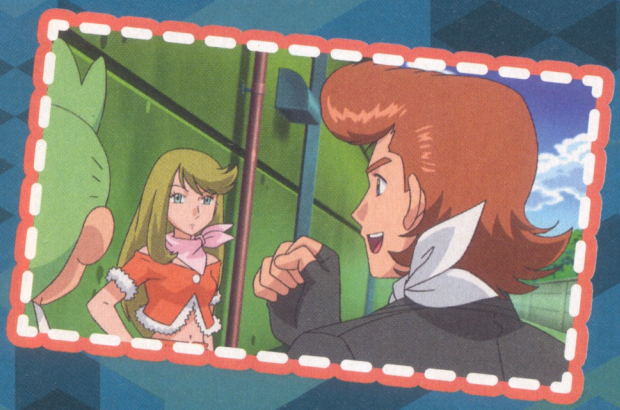
Accelguardián quiere perseguirlos con su moto, pero se ha quedado sin gasolina.

Los ladrones intentan huir, pero un Timburr les cierra el paso con su tronco. Poco después llega la Agente Mara, que detiene a los ladrones y le agradece a Linda, la compañera de Timburr, la ayuda prestada.



También aparece Carlos, que opina que todo el mérito es del poderoso Accelguardián. Sin embargo, Linda no cree en el héroe. "No es un ejemplo de elegancia o de coordinación", opina.



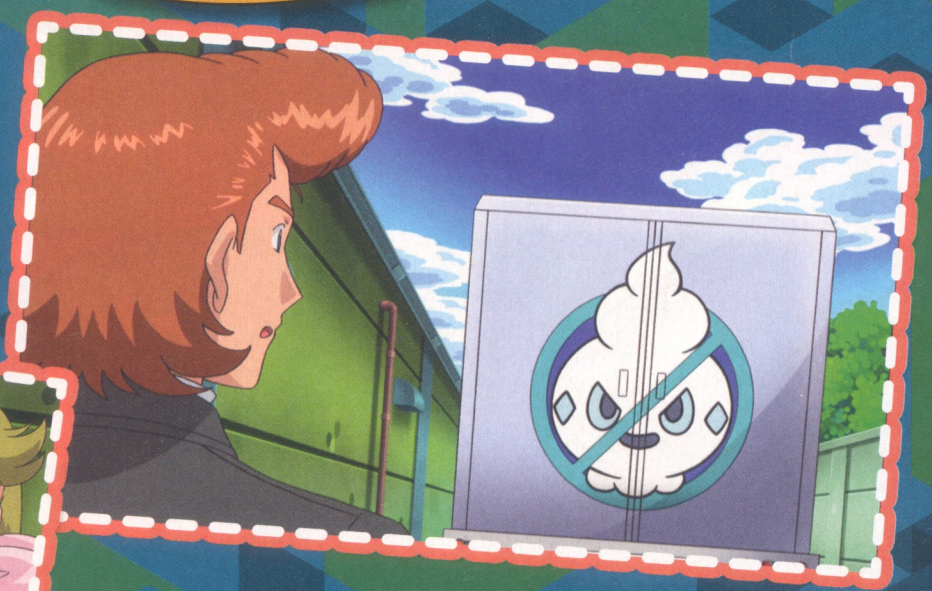


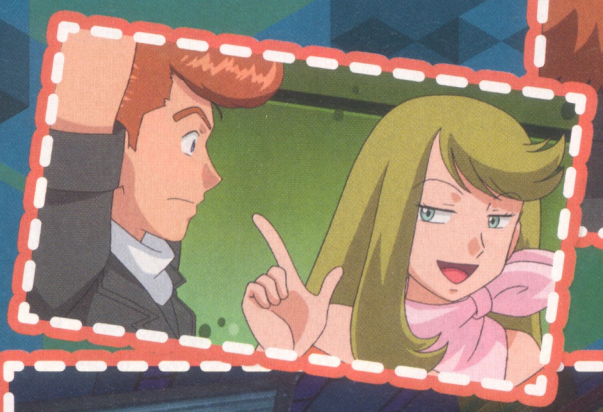
"El poderoso Accelguardián es impresionante", responde Carlos.

"Cada vez que aparece el poderoso Accelguardián, a ti no se te ve por ninguna parte. ¿Podrías decirme cuándo le has visto en acción?", le pregunta Linda.

"Es solo una coincidencia...", balbucea Carlos.

"Empiezo a entenderlo todo", dice Millo con una sonrisa perspicaz.





Segundos después, aparece un camión. "Ese camión otra vez", sueltan Carlos y Linda al unísono.

El camión se dirige a una cámara frigorífica. Dos encapuchados bajan del camión y les recibe un misterioso hombre.

"Doctor Ferrara, tenemos todos los productos congelados del área F", informa uno de los enmascarados.

"El plan de tener el control de todos los productos congelados de Teselia funciona", exclama Ferrara satisfecho. "Todos en la región de Teselia se inclinarán ante el equipo Vanillite", añade.

Por otro lado, Ash, Iris y Millo le agradecen a Carlos la visita guiada por la ciudad. Ash está muy emocionado por haber visto en acción al Accelgor del poderoso Accelguardián. Carlos le aconseja que si quiere ver al Accelguardián de nuevo, visite el distrito portuario esa misma noche.

Más tarde, Linda se encuentra en su despacho investigando con el ordenador y descubre que cada vez que el camión que ha visto antes visita la ciudad las naves frigoríficas son asaltadas, así que decide ir a echar un vistazo.

Sigue en la página 20.

SCALEXTRIC®

¡¡ Es Competición !!

¡COMPITE Y GANA!

¡Adrenalina a tope!

El poder de la competición en tus manos.

Incluye **Curva Chicane**

Adrenaline Cup

www.scalextric.es www.scalextriclub.es

Pokémon™

JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

NEGRO Y BLANCO
GLACIACIÓN PLASMA

Deoxys

www.pokemon.es

The Pokémon Company INTERNATIONAL

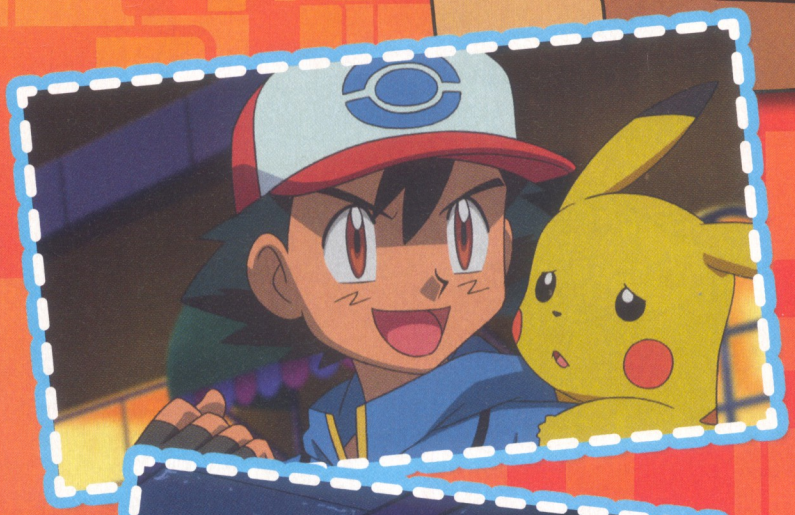
© 2013 Pokémon. © 1995 - 2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

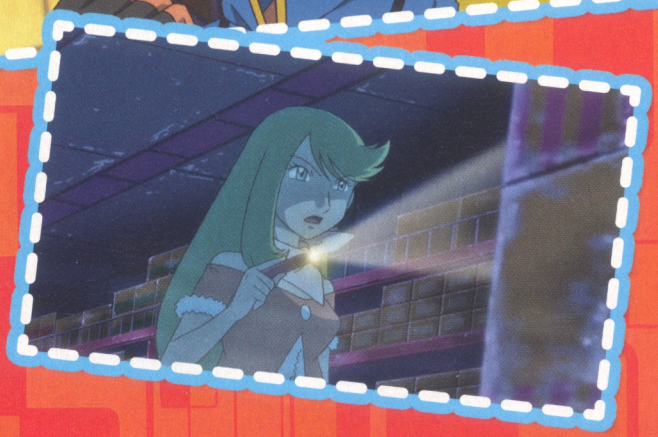
© 2013 Pokémon. © 1997 – 2013 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon Negro y Blanco Destinos Rivales

¡Viene de la página 16!

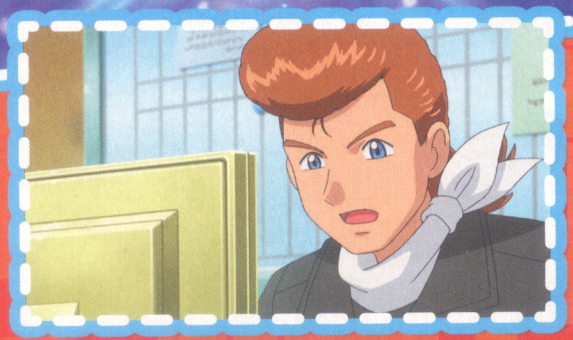
Ash, Iris y Millo se dirigen a los almacenes seguidos de cerca por Carlos, que va montado en su moto.



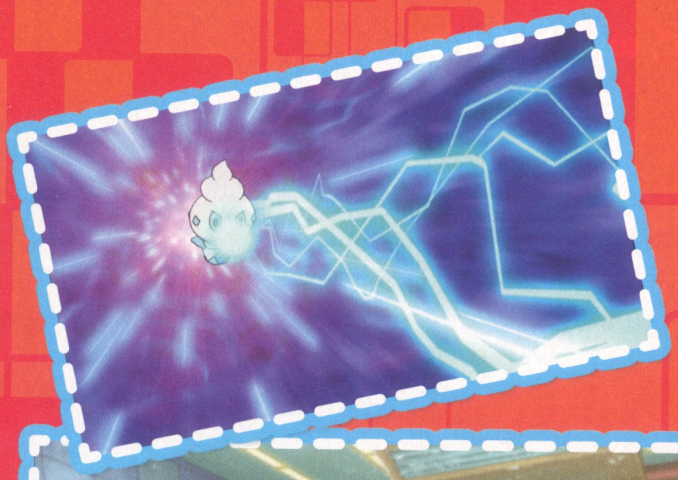


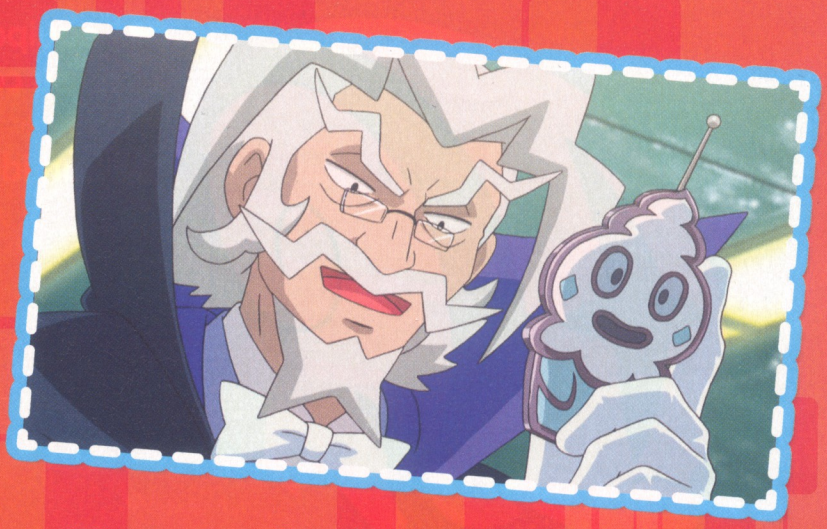
Por su parte, Linda ha llegado a las cámaras frigoríficas y descubre que están llenas de objetos robados. El doctor Ferrara descubre a la chica y ordena a sus secuaces que ataquen. Linda saca a Timburr, pero un par de Vanillite lo congelan usando Ventisca. El equipo Vanillite ata a Linda y a Timburr.

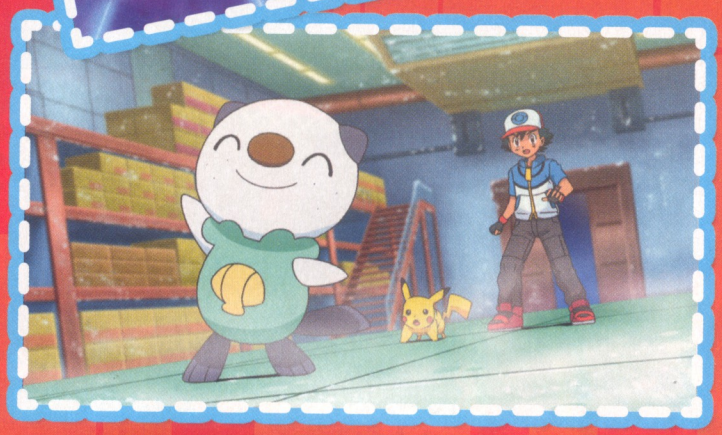
Mientras, Ash y sus amigos están en el despacho de Linda. "Que extraño, es pronto para que se haya marchado a casa", suelta Carlos mientras comprueba el ordenador de su amiga y ve la foto del camión que han visto antes.
"¿Ocurre algo?", pregunta Millo.
"Es posible que estén cometiendo un delito a gran escala en nuestra ciudad", responde Carlos.



"Linda está en peligro", añade, y sale corriendo del despacho.







Mientras, en los almacenes frigoríficos el equipo Vanillite explica a Linda cómo quieren hacerse con el control de todos los productos congelados de Teselia. Una vez tengan todos los productos congelados, se los darán a los Pokémon salvajes para ganarse su lealtad y así lograr que hagan todo lo que se les ordene.

En ese momento, Ash y compañía entran en la sala. Inmediatamente los secuaces de Ferrara ordenan a sus Vanillite usar Rayo Hielo, pero el Lanzallamas de Tepig evita que nuestros amigos queden congelados. Ash tiene intención de usar solo a Tepig, pero Oshawott sale de su Poké Ball y se desliza sobre el hielo hasta que choca con el doctor Ferrara y lo tira al suelo.

El equipo Vanillite huye en su camión.

"Se han ido", apunta Carlos.

"Vamos, Carlos, es tu gran oportunidad. El poderoso Accelguardián debe ponerse en marcha", le suelta Linda.

"Parece que me has pillado", le responde Carlos.

Ash está sorprendido al descubrir que Carlos y el poderoso Accelguardián son la misma persona.

Carlos, vestido de Accelguardián, persigue a los delincuentes y logra detener el camión. Poco después llegan Ash y compañía.

"Carlos... quiero decir... Accelguardián!", grita Ash.

"Vaya, así que te llamas Carlos", dice Ferrara. "No eres el único de aquí que tiene una identidad secreta, así que ahora mismo te voy a mostrar la mía. ¡Soy Cryogonal man!".

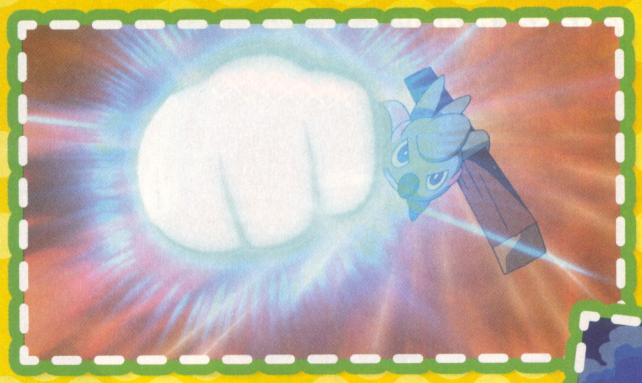
Cryogonal man saca a Vanillish. Pikachu y Timburr luchan contra los Vanillite del equipo Vanillite, mientras Accelgor se enfrenta a Vanillish.

"Vanillish, ¡Carámbano!", exclama Cryogonal man. Accelgor contraataca con Agilidad y Doble Equipo.

Mientras, Pikachu logra vencer a uno de los Vanillite usando un potente Rayo...

...Y Timburr vence al otro usando Puño Certero.

El combate entre Accelgor y Vanillish prosigue. Vanillish usa Frío Polar, pero Accelgor logra detener el ataque usando Estoicismo y Rapidez. Vanillish queda fuera de



combate y Cryogonal man también, después de recibir una doble patada de Accelguardián y Accelgor.

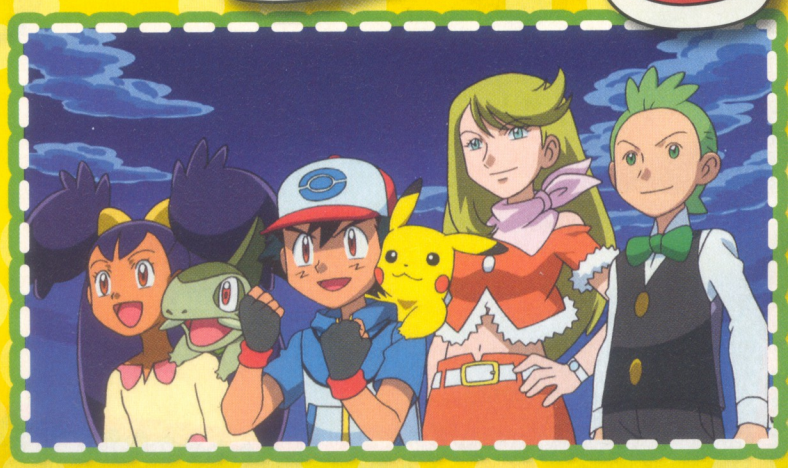
"¡Lo has conseguido, poderoso Accelguardián!", celebra Linda.

FIN

"Sí, pero ¿por qué Cryogonal man tiene un Vanillish como compañero?", se pregunta Carlos.

"Yo quería un Cryogonal, pero no tenía suficiente fuerza para atraparlo", se lamenta Cryogonal man antes de quedar inconsciente.

Con la situación resuelta satisfactoriamente, el viaje por Teselia de nuestros amigos debe continuar.



Los Pokémon de la región de Teselia

Parte 3

En esta sección te presentamos todos los Pokémon de la región de Teselia. Las páginas están diseñadas para ser cortadas y archivadas de manera que puedas crear tu propia enciclopedia Pokémon y consultarla siempre que quieras.

Palpitoad
Tipo: Agua / Tierra
Altura: 0,8 m
Peso: 17,0 kg

Panpour
Tipo: Agua
Altura: 0,6 m
Peso: 13,5 kg

Pansage
Tipo: Planta
Altura: 0,6 m
Peso: 10,5 kg

Pansear
Tipo: Fuego
Altura: 0,6 m
Peso: 11,0 kg

Patrat
Tipo: Normal
Altura: 0,5 m
Peso: 11,6 kg

Pawniard
Tipo: Siniestro / Acero
Altura: 0,5 m
Peso: 10,2 kg

Petilil
Tipo: Planta
Altura: 0,5 m
Peso: 6,6 kg

Pidove
Tipo: Normal / Volador
Altura: 0,3 m
Peso: 2,1 kg

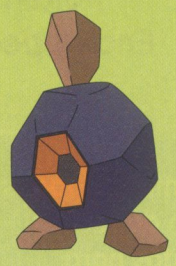
Pignite
Tipo: Fuego / Lucha
Altura: 1,0 m
Peso: 55,5 kg

Purrloin
Tipo: Siniestro
Altura: 0,4 m
Peso: 10,1 kg

Reshiram
Tipo: Dragón / Fuego
Altura: 3,2 m
Peso: 330,0 kg

Reuniclus
Tipo: Psíquico
Altura: 1,0 m
Peso: 20,1 kg

Recórtala por esta línea de puntos y colecciónala.



Roggenrola
Tipo: Roca
Altura: 0,4 m
Peso: 18,0 kg

Rufflet
Tipo: Normal / Volador
Altura: 0,5 m
Peso: 10,5 kg

Samurott
Tipo: Agua
Altura: 1,5 m
Peso: 94,6 kg

Sandile
Tipo: Tierra / Siniestro
Altura: 0,7 m
Peso: 15,2 kg

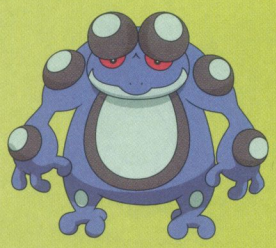
Sawk
Tipo: Lucha
Altura: 1,4 m
Peso: 51,0 kg

Sawsbuck
Tipo: Normal / Planta
Altura: 1,9 m
Peso: 92,5 kg

Scolipede
Tipo: Bicho / Veneno
Altura: 2,5 m
Peso: 200,5 kg

Scrafty
Tipo: Siniestro / Lucha
Altura: 1,1 m
Peso: 30,0 kg

Scraggy
Tipo: Siniestro / Lucha
Altura: 0,6 m
Peso: 11,8 kg

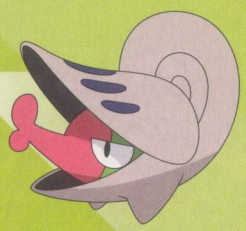


Seismitoad
Tipo: Agua / Tierra
Altura: 1,5 m
Peso: 62,0 kg

Serperior
Tipo: Planta
Altura: 3,3 m
Peso: 63,0 kg

Servine
Tipo: Planta
Altura: 0,8 m
Peso: 16,0 kg

Sewaddle
Tipo: Bicho / Planta
Altura: 0,3 m
Peso: 2,5 kg



Shelmet
Tipo: Bicho
Altura: 0,4 m
Peso: 7,7 kg

Sigilyph
Tipo: Psíquico / Volador
Altura: 1,4 m
Peso: 14,0 kg

Simipour
Tipo: Agua
Altura: 1,0 m
Peso: 29,0 kg

Recórtala por esta línea de puntos y colecciónala.

Simisage
Tipo: Planta
Altura: 1,1 m
Peso: 30,5 kg

Simisear
Tipo: Fuego
Altura: 1,0 m
Peso: 28,0 kg

Snivy
Tipo: Planta
Altura: 0,6 m
Peso: 8,1 kg

Solosis
Tipo: Psíquico
Altura: 0,3 m
Peso: 1,0 kg

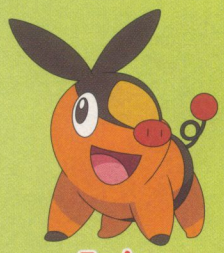
Stoutland
Tipo: Normal
Altura: 1,2 m
Peso: 61,0 kg

Stunfisk
Tipo: Tierra / Eléctrico
Altura: 0,7 m
Peso: 11,0 kg

Swadloon
Tipo: Bicho / Planta
Altura: 0,5 m
Peso: 7,3 kg

Swanna
Tipo: Agua / Volador
Altura: 1,3 m
Peso: 24,2 kg

Swoobat
Tipo: Psíquico / Volador
Altura: 0,9 m
Peso: 10,5 kg

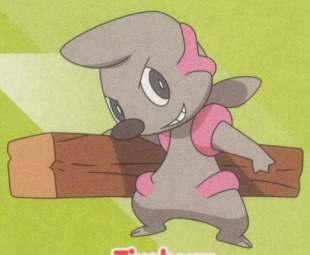


Tepig
Tipo: Fuego
Altura: 0,5 m
Peso: 9,9 kg

Terrakion
Tipo: Roca / Lucha
Altura: 1,9 m
Peso: 260,0 kg

Throh
Tipo: Lucha
Altura: 1,3 m
Peso: 55,5 kg

Thundurus
Tipo: Eléctrico / Volador
Altura: 1,5 m
Peso: 61,0 kg



Timburr
Tipo: Lucha
Altura: 0,6 m
Peso: 12,5 kg

Tirtouga
Tipo: Agua / Roca
Altura: 0,7 m
Peso: 16,5 kg

Tornadus
Tipo: Volador
Altura: 1,5 m
Peso: 63,0 kg

Tranquill

Tipo: Normal / Volador

Altura: 0,6 m

Peso: 15,0 kg

Trubbish

Tipo: Veneno

Altura: 0,6 m

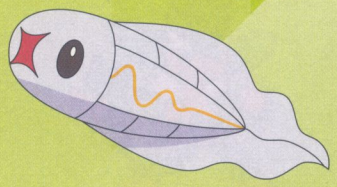
Peso: 31,0 kg

Tympoe

Tipo: Agua

Altura: 0,5 m

Peso: 4,5 kg



Tynamo

Tipo: Eléctrico

Altura: 0,2 m

Peso: 0,3 kg

Unfezant

Tipo: Normal / Volador

Altura: 1,2 m

Peso: 29,0 kg

Vanillish

Tipo: Hielo

Altura: 1,1 m

Peso: 41,0 kg

Vanillite

Tipo: Hielo

Altura: 0,4 m

Peso: 5,7 kg

Vanilluxe

Tipo: Hielo

Altura: 1,3 m

Peso: 57,5 kg

Venipede

Tipo: Bicho / Veneno

Altura: 0,4 m

Peso: 5,3 kg

Victini

Tipo: Psíquico / Fuego

Altura: 0,4 m

Peso: 4,0 kg

Virizion

Tipo: Planta / Lucha

Altura: 2,0 m

Peso: 200,0 kg

Volcarona

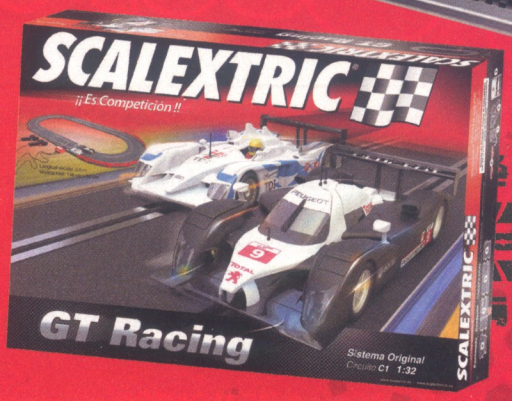
Tipo: Bicho / Fuego

Altura: 1,6 m

Peso: 46,0 kg

¡PISA A FONDO Y GANA UN SUPER PREMIO!

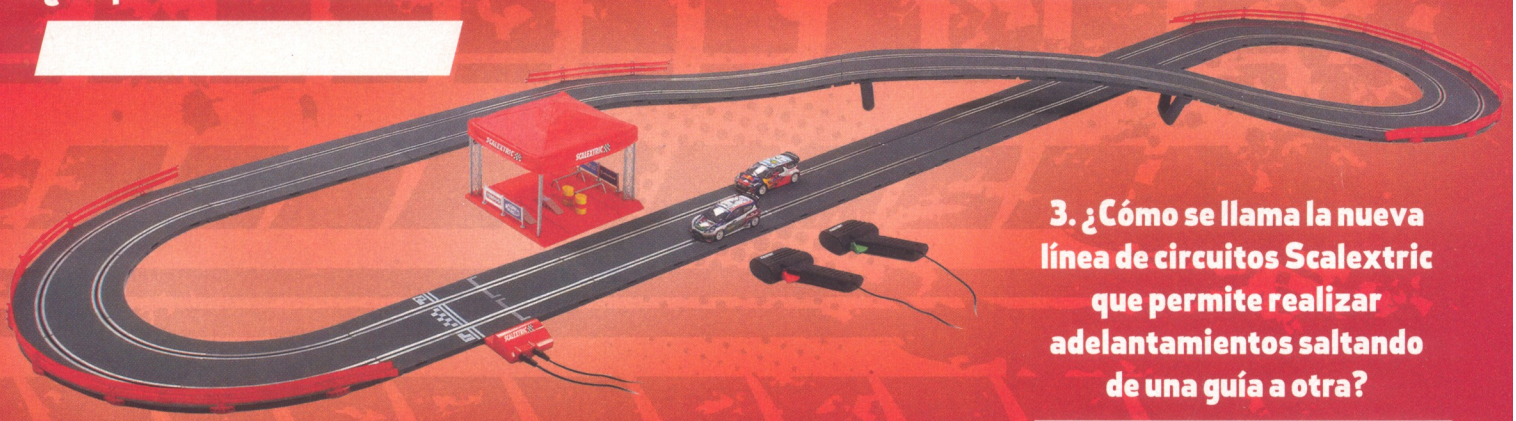
¡Demuestra que eres un auténtico experto en el mundo del motor y Scalextric y gana un fantástico premio! Para participar en el concurso, responde a las siguientes preguntas, rellena tus datos en la casilla de abajo, recorta esta página y envíala a la dirección de abajo... ¡Entre todos los participantes sortearemos este premio!



¡UN CIRCUITO GT RACING!

1. ¿En qué año se creó Scalextric?

2. ¿Quién ganó el Mundial de Fórmula 1 el año pasado?



3. ¿Cómo se llama la nueva línea de circuitos Scalextric que permite realizar adelantamientos saltando de una guía a otra?

4. ¿Qué piloto español de Fórmula 1 ha sido campeón del mundo dos veces?

¡Manda tus respuestas a la siguiente dirección antes del 31 de octubre para participar!

Panini – Revista Panini Kids – CONCURSO SCALEXTRIC
c/ Vallespí, 20 – 17257 – Torroella de Montgrí (Girona)

Nombre y apellidos: .....

Dirección: ..... Población: ..... C.P.: .....

Provincia: ..... Tel.: ..... E-mail: .....

Yo, ..., con DNI ....., autorizo a mi hijo/a a participar en este concurso.

Firmado:

¡Recuerda incluir todos tus datos, y también esta autorización de tu padre, madre o tutor para participar en el concurso!

Se comunica al padre/madre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para el envío de los correspondientes premios y serán eliminados una vez finalice la promoción. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

¡Escríbenos!

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon. Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20
17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: paninirevistas@panini.es

Diego tiene 9 años y está muy orgulloso de su colección Pokémon. ¡Tienes una gran colección, Diego!

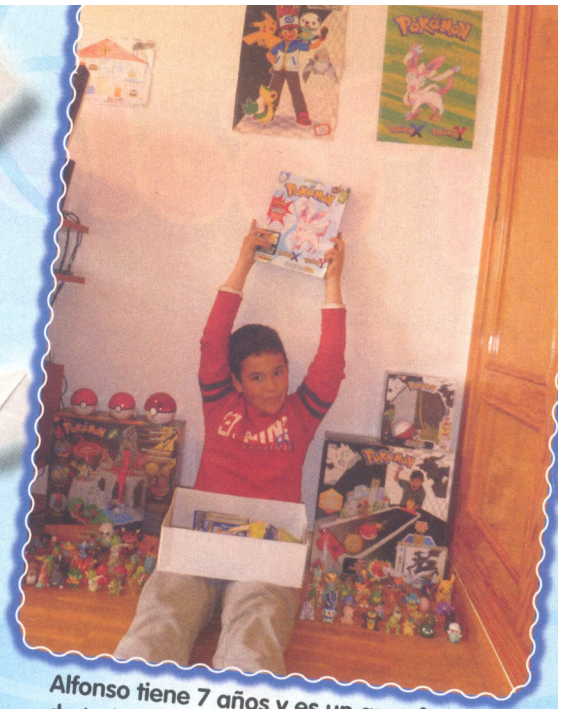
Marcos y Diego coleccionan objetos Pokémon desde que son pequeños y no se pierden ni un solo número de la revista. ¡Muchas gracias, chicos!

Lo que más le gusta a Rubén es jugar con sus muñecos Pokémon. ¡Gracias por la foto!

Fran tiene 7 años y nos hace llegar su foto con el dibujo de Vibrava que ha hecho. ¡Muchas gracias!

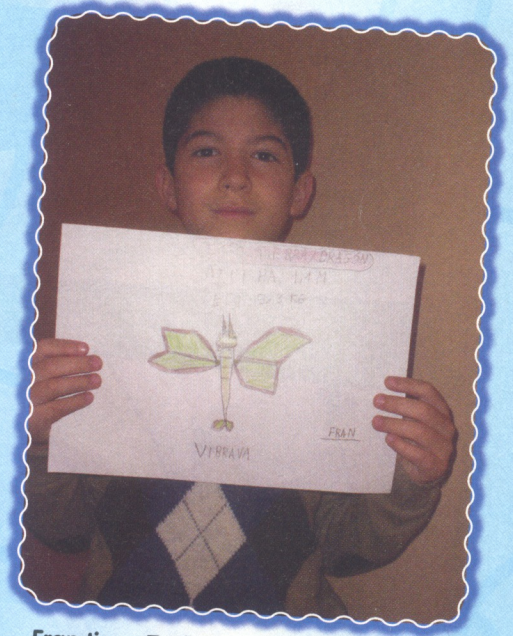
A Francisco Javier le gusta coleccionar videojuegos y muñecos Pokémon. Siempre que tiene un rato libre se divierte con ellos. ¡Un saludo!

Álvaro tiene una colección Pokémon que crece día a día. ¡Muchas gracias por tu foto!



Alfonso tiene 7 años y es un gran fan de todo lo que tenga que ver con Pokémon. Se ha propuesto capturar todos los Pokémon. ¡Sigue así!

Lo que más le gusta a Arturo es coleccionar Pokémon y dibujar a sus favoritos en sus ratos libres. ¡Saludos!



Fran tiene 7 años y nos hace llegar su foto con el dibujo de Vibrava que ha hecho. ¡Muchas gracias!

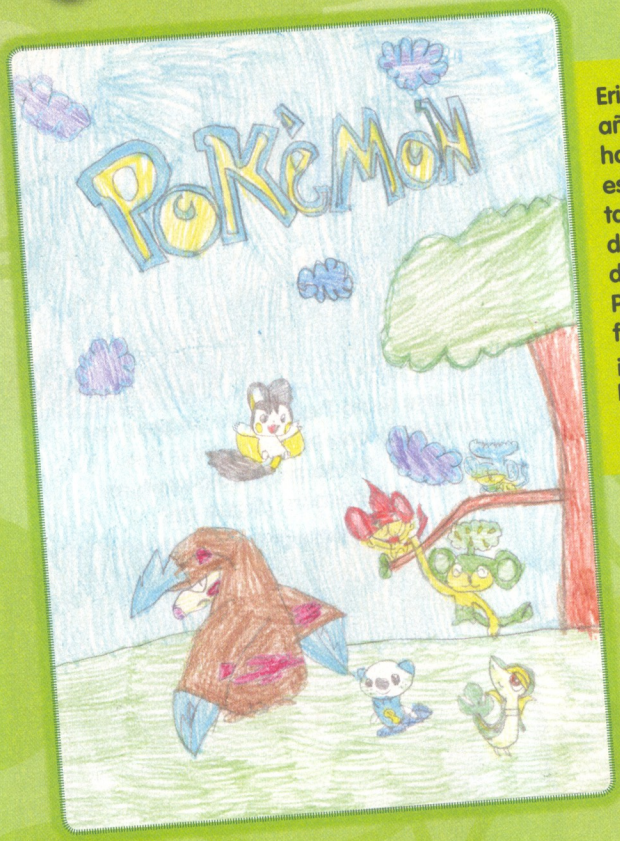
La colección de muñecos de Joel crece rápidamente. ¡Ya tiene un montón! ¡Gracias por tu foto, Joel!

Saioa y Laia son hermanas, comparten su afición por el mundo Pokémon y nos mandan la foto de su colección. ¡Tenéis una colección muy chula!

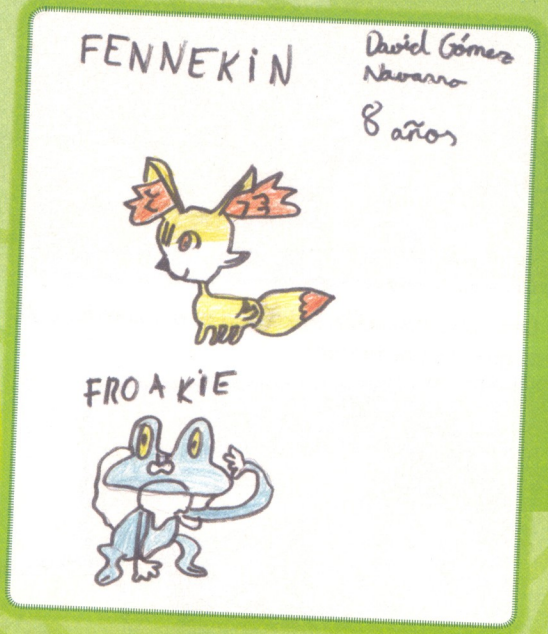
Pau lleva años coleccionando cartas Pokémon. ¡Sigue así!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

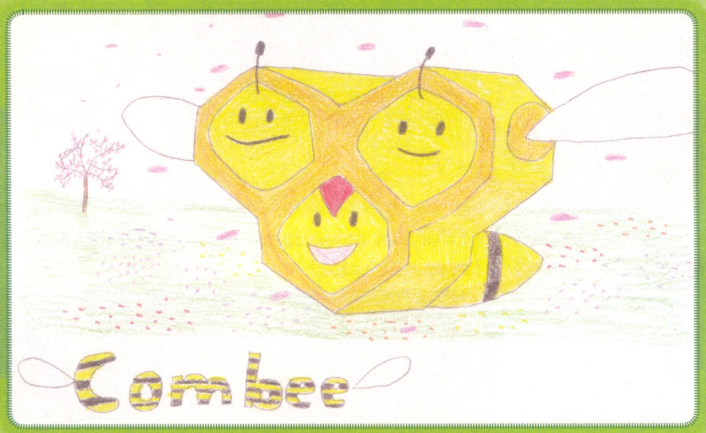
¡Coleccionistas!



Erika tiene 7 años y nos hace llegar este dibujo tan chulo de algunos de sus Pokémon favoritos. ¡Un saludo, Erika!



David nos manda este dibujo de Fennekin y Froakie y nos explica que se lo quiere dedicar a su hermano Iván. ¡Un saludo para ambos!



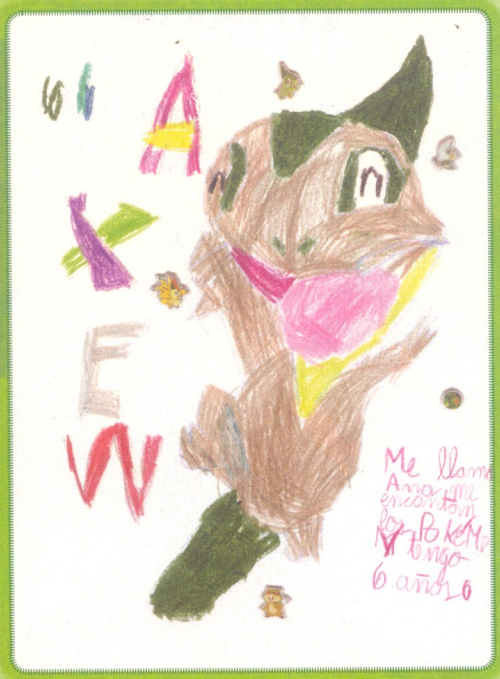
Arnau tiene 10 años y nos hace llegar este dibujo tan chulo de Pikachu. ¡Gracias, Arnau!

A María, el Pokémon que más le gusta es Zorua y por eso nos envía este dibujo. ¡Un saludo, María!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

Álex tiene 7 años y se lo pasa bomba dibujando a sus Pokémon favoritos. ¡Gracias por tu dibujo!

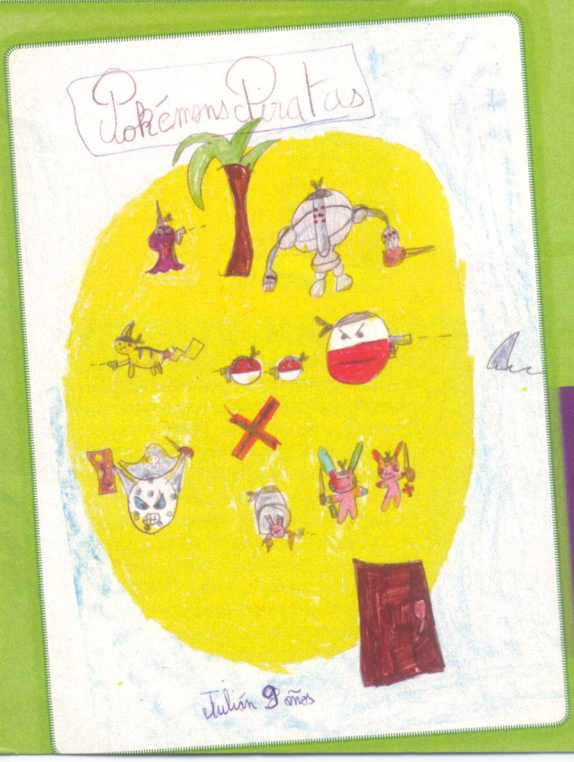
El Pokémon favorito de Ana es Axew, y como le encanta la revista, no ha querido perder la oportunidad de mandarnos su dibujo. ¡Saludos!



En sus ratos libres, a Gonzalo le encanta dibujar. Para que veamos su talento nos hace llegar estos dibujos tan chulos. ¡Sigue así!

Rebeca tiene 10 años y se le da genial dibujar a sus Pokémon favoritos. ¡Gracias por tus dibujos!

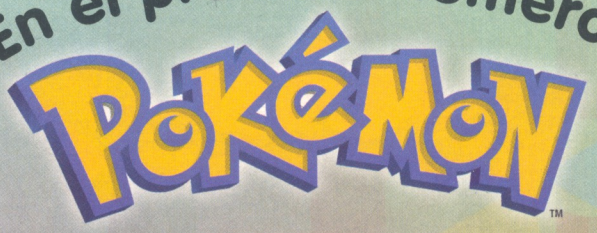
Kilian tiene 10 años y nos manda un dibujo de Swinub, su Pokémon favorito. ¡Gracias por el dibujo!



A Kairi se le da muy bien dibujar a sus Pokémon favoritos. ¡Saludos, Kairi!

Julián tiene 9 años y nos manda este dibujo tan original de sus Pokémon favoritos disfrazados de piratas. ¡Muchas gracias por tu dibujo!

En el próximo número



Pokédex

Dos nuevas fichas: **Simisage** y **Simisear**.

Pokémon Aventura

Pansage y Pansear se enfrentarán en un épico combate. **¿Quién vencerá?**

Enciclopedia Pokémon

Una nueva entrega de los Pokémon de Teselia, ordenados alfabéticamente.

Pasatiempos

Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.

Pokémon
LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación Editorial: Anna Masoliver
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer y Yolanda García

Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A. C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11 Fax: 972 75 77 11 www.panini.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Gestión Publicitaria: BAMF PRODUCCIONES Edu Quindós (Tel. 93 429 59 45) publicidad@bamfproducciones.com www.bamfproducciones.com
Impresión: Rivadeneyra Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles 28906 Getafe (Madrid)

Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid) Tel. 91 481 98 00.

Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director de Marketing: Joan Hortal
Director Comercial: Andreu Bussot
ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: GI.768-2012
Edición: 07/2013

© 2013 Pokémon. © 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas registradas de Nintendo.

Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

WWW.MUNDO GATURRO.COM
Ven a Mundo Gaturro
Tu casa, tus amigos, tus juegos
Tu propio mundo...
MÁS DE 45 JUEGOS ON LINE
CREA TU PROPIA FIESTA E INVITA A TUS AMIGOS!
Juega gratis en
www.mundogaturro.com
Mundo Gaturro es una marca registrada de Clawi
TM y (c) 2013 Nik. todos los derechos reservados.

7
www.pegi.info

EXCLUSIVOS PARA NINTENDO 3DS

TAMBIÉN COMPATIBLE CON NINTENDO 2DS

The Pokémon Company
Nintendo

Pokémon X

Pokémon Y

El 12 de octubre comienza la revolución Pokémon

RESERVA TU JUEGO YA

Y llévate gratis uno de estos llaveros

Llavero Pokémon X
Unidades totales disponibles: 200

Disponible en:
TOYS R US
Consulta existencias en tu establecimiento

Llavero Pokémon Y
Unidades totales disponibles: 200

Y JUÉGALOS TAMBIÉN EN 2D CON LA NUEVA CONSOLA DE LA FAMILIA 3DS

-Disponible el 12 de octubre-

NINTENDO 2DS™

- Incluye todas las funciones de la consola Nintendo 3DS excepto la opción 3D.
- Compatible con todo el catálogo de Nintendo 3DS.

JUEGA EN 2D
NINTENDO 3DS
NINTENDO DS

© 2013 Pokémon. ©1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2013 Nintendo.